



Ligue de simple mixte ÉTÉ 2017 (Informations)

Règlements

SAISON :

- a) La saison s'étend du 29 mai au 16 août avec deux pauses d'une semaine. Le 12 juin en raison de la présentation du tournoi de double régionale et pour la mi-saison le 10 juillet.
- b) En tout 10 matchs sont organisés pour chaque joueur.

ORGANISATION DES MATCHS :

La première partie de la saison comporte 5 matchs dont les résultats permettent d'ajuster le classement des joueurs qui auraient pu être mal classés. Les horaires pour la deuxième partie de la saison sont préparés pendant la semaine de relâche en tenant compte du résultat des matchs de la première moitié de saison.

De plus, le classement des joueurs s'établit à l'aide d'une moyenne et non d'un cumulatif. Cela vous donne plus de flexibilité. En effet, si un joueur veut jouer plus de 10 matchs, il le peut et ses matchs seront calculés au classement. Il s'agit d'inviter un joueur (membre de la ligue de simple mixte) avec une cote similaire à la sienne et qui accepte que le match soit calculé au classement pour lui même également. Ex : pour un joueur ayant la cote 700, invitez, si possible un joueur d'une cote (entre 600 et 800 ou si vous préférez jusqu'à 100 de plus ou de moins que votre cote).

RESPONSABILITÉS :

- A. Communiquer avec votre adversaire quelques jours avant la date prévue de votre partie afin de confirmer votre présence et la sienne ;
- B. Si vous ne pouvez pas jouer votre partie à la date et heure prévues :
 - Vous devez aviser votre adversaire qui pourra, soit utiliser le terrain ou le libérer.
 - Essayer de reprendre votre partie à une date ultérieure (dans ce cas, ce sera à vous de faire votre réservation, via le site de réservation en ligne).
- C. Après dix (10) minutes de retard, vous perdez votre réservation. Votre terrain pourra être pris par les joueurs et joueuses en attente sur place.

Ne téléphonez pas aux surveillants des parcs, ils ne prennent plus les réservations.

SUBSTITUTS;

Si votre adversaire ne peut se présenter, vous pouvez recéderuler le match avec lui. De plus, vous pouvez appeler un substitut pour le remplacer. En effet, il vous est permis de jouer plus de 10 matchs qui comptent pour les statistiques. Le calcul se fait à l'aide d'une moyenne et non pas de l'accumulation de points. Vous pouvez donc appeler un autre joueur (membre de la ligue simple mixte). Pour que le match soit intéressant pour les 2 adversaires, il est préférable d'inviter un joueur dont la cote est voisine de la sienne. Le résultat du match aura un impact sur les statistiques des 2 joueurs. Après le match, il vous suffit de remettre le coupon de remise en inscrivant uniquement le pointage du match et le nom des 2 joueurs.

BALLES :

Pour le match, chaque joueur apporte une boîte de balles neuves ou au moins décentes (qui ont un ou deux matchs de joués) pour la rencontre. Tirez au hasard le joueur qui fournit les balles. Cela pourrait être, exemple, celui qui gagne le tirage au sort pour débiter au service.

POINTAGE :

- 1)** Le match dure 1 heure. Cumulez les parties gagnées et perdues (Ex. 10-6, 6-6, ...), notez le résultat sur un coupon (présent sur le site web : Coupon_de_remise), et déposez le coupon dans la boîte prévue à cet effet au parc du Plateau uniquement). Mentionnez uniquement le nom des 2 adversaires et le pointage final.
- 2)** Si le match est arrêté à cause de la pluie, vous pouvez :
 - a. utiliser le résultat à l'arrêt si les adversaires sont d'accord ou;
 - b. le terminer à une date ultérieure en partant du pointage à l'interruption.
- 3)** Les résultats et le classement vont être affichés et tenue à jour régulièrement sur le portail du club (www.tennisdutracel.ca). Pour être juste envers tous les participants, seuls les joueurs ayant joué au moins 7 matchs seront considérés pour le classement final de la saison.

STATISTIQUES ET CLASSEMENT :

Le calcul se fait par une moyenne. C'est très simple.

Vous obtenez 10 points pour une victoire et 5 points pour une nulle. Aucun point pour une défaite.

Exemple, après 6 matchs, un joueur a 3 victoires, 1 nulle et 2 défaites.

Il a donc $(3 \times 10 \text{ pts}) = 30$ points pour ses victoires. Il a de plus, $(1 \times 5 \text{ pts}) = 5$ points pour sa nulle.

Cela lui fait 35 points.

Puisqu'on calcule le classement par une moyenne, on doit diviser les 35 points cumulés par le nombre de matchs, soit 6, ce qui lui donne une moyenne de 5.83. (Un joueur peut donc avoir une moyenne entre 0 et 10).

Donc, tous les matchs dont le coupon de remise sera dans la boîte prévue à cet effet seront considérés. Pas juste les 10 matchs à l'horaire. Il est certain que pour que les 2 participants y trouvent leur compte, nous vous demandons de jouer des matchs qui impliquent des joueurs de cote similaire ou d'une cote voisine.

Exemple, un joueur de la cote 700 devrait jouer avec des joueurs qui ont une cote entre 600 et 800.

Le résultat du match aura un impact sur les statistiques des 2 joueurs.